

Geschäfte im Netz

1 Was wird onlinegekauft?

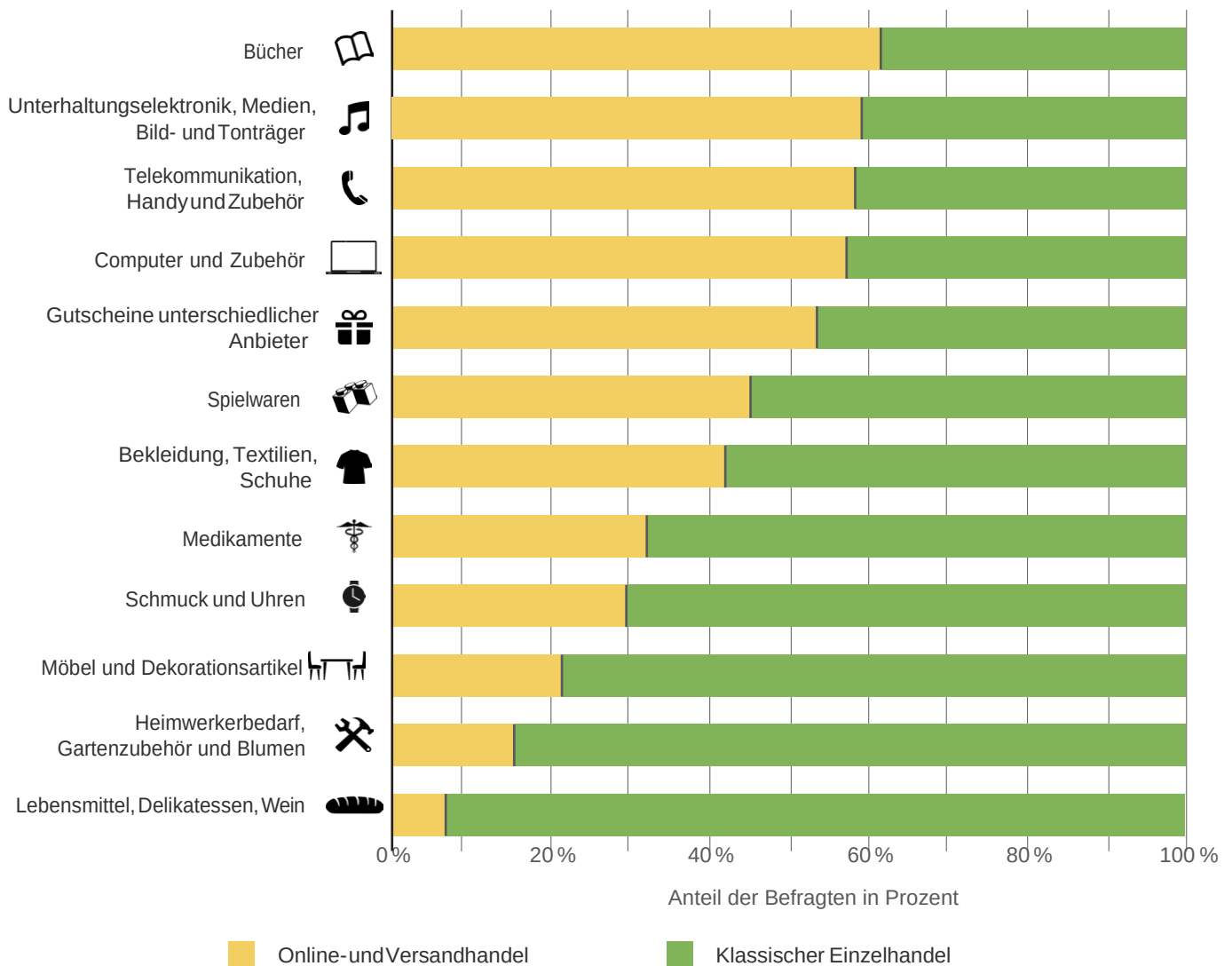


a) Was kauft ihr (oder eure Eltern) über das Internet ein?

Schreibt die Produktgruppen auf und begründet eure Beobachtung.



Betrachte das Balkendiagramm aus dem Jahr 2016.



b) Welche Produkte werden von mehr als der Hälfte der Befragten über das Internet gekauft?

Trage die Zahlen in eine Tabelle ein.



c) Welches Produkt wird am wenigsten über das Internet gekauft? Hast du eine Idee warum?

Notiere.



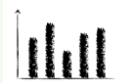
2 Wer kauft online ein?

Betrachte die Tabelle.

Altersgruppe	10 - 15 Jahre	16 - 24 Jahre	25 - 44 Jahre	45 - 64 Jahre	65 Jahre und älter
Anteil der Befragten	20 %	68 %	82 %	67 %	46 %

Anteil der Internetnutzenden, die in den letzten drei Monaten online eingekauft haben (nach Altersgruppen im Jahr 2016)

-  a) Stelle die Tabelle in einem Säulendiagramm dar.



-  *b) Veranschauliche die Prozentzahlen in Anteilen:
Wie viele Personen stehen hinter der Prozentzahl? Rechne wie im Beispiel.

**Beispiel 1**

$$20\% = \frac{20}{100} = 20 \text{ von } 100 \text{ Personen}$$

$$20\% = \frac{2}{10} = 2 \text{ von } 10 \text{ Personen}$$

$$20\% = \frac{1}{5} = 1 \text{ von } 5 \text{ Personen}$$

Beispiel 2

$$67\% = \frac{67}{100} = 67 \text{ von } 100 \text{ Personen}$$

-  *c) Frage eure Mitschülerinnen und Mitschüler, ob sie in den letzten drei Monaten Einkäufe oder Bestellungen über das Internet getätigt haben. Ist eure Klasse typisch?
Vergleicht dazu euer Ergebnis mit der Tabelle von Aufgabe a).



Geschäfte im Netz

3 Onlineeinkauf hat viele Gründe.

Finde heraus, warum Personen online einkaufen.

Tipp



Achte darauf, dass die Befragten unterschiedlich alt sind.

Schritt für Schritt zu deiner Umfrage: „Warum kaufen Sie online ein?“



Umfrage vorbereiten:

Bereite eine Tabelle vor. Überlege, warum Menschen online einkaufen.
Notiere deine Gründe in der Tabelle.



Umfrage durchführen:

Befrage mindestens 3 Personen, die online einkaufen.
Trage die Ergebnisse in die Tabelle ein und notiere, wie viele Personen befragt wurden.



Umfrage auswerten:

Stelle dein Ergebnis in einem Diagramm dar.
Was stellst du fest? Schreibe dein Ergebnis auf.



Vergleicht die Ergebnisse untereinander.



© Vector Goddess/Shutterstock.com

Geschäfte im Netz

Hilfekarte zu Aufgabe 3

Beispiele von Umfragen

Umfrage: Wofür geben Jugendliche ihr Taschengeld aus?

Altersgruppe	0 - 10 Jahre	11 - 15 Jahre	16 - 20 Jahre	21 - 25 Jahre
Kleidung				
Essen und Trinken				
Kino und Filme				
Handy und Telefon				
Musik				
Zeitschriften und Bücher				

Umfrage: Wofür geben Jugendliche ihr Taschengeld aus?

Geschlecht: ☒ männlich ☐ weiblich Alter: 14 Jahre

Wofür gibst du dein Taschengeld aus?

☐ Kleidung ☐ Essen und Trinken ☒ Kino und Filme

☐ Musik ☐ Handy und Telefon ☐ Zeitschriften und Bücher

Warum gibst du dein Taschengeld dafür aus?

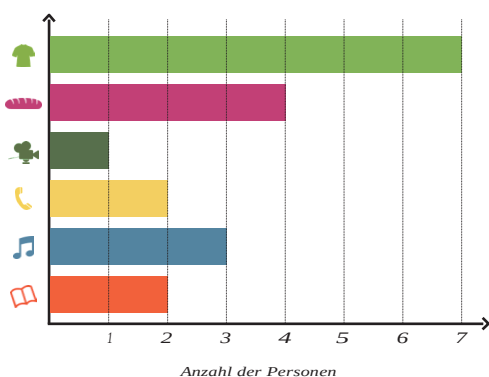
Ich gebe mein Taschengeld am liebsten für Kino und Filme aus, weil ich sehr gerne mit meinen Freunden ins Kino gehe und Filme allgemein gerne mag.

Mögliche Gründe für den Onlineeinkauf

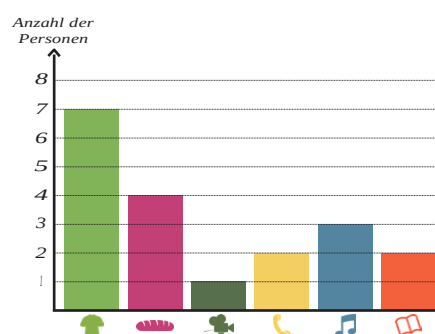
-  umfassendes Angebot
 -  geringe Preise
 -  bequemer und einfacher
 -  weite Entfernung zum nächsten Geschäft
 -  Zeitersparnis
 -  (Preis-) Vergleich und Informationen
- ... Fällt dir noch mehr ein?

Beispiele für Diagramme

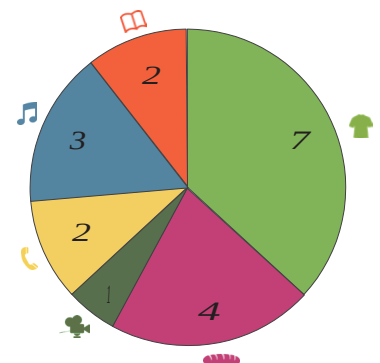
-  Kleidung  Kino und Filme  Musik
 Essen und Trinken  Handy und Telefon  Zeitschriften und Magazine



Balkendiagramm



Säulendiagramm



Kreisdiagramm

Vorsicht, Haken?!

Dragori - das neue ultimative kostenlose Handyspiel



Mike spielt gerne auf seinem Smartphone. Seine Freunde empfehlen ihm das neue kostenlose Spiel „Dragori“. Natürlich probiert er es direkt aus. Er installiert die App auf seinem Smartphone und stürzt sich mit Rutti ins Abenteuer, um Leore zu retten.

Im Dschungel lauern viele Gefahren, so dass Rutti sehr vorsichtig sein muss. Seine Zauberkräfte helfen ihm bei dem Kampf gegen Dragori, doch leider sind diese schnell ausgeschöpft. Auf dem Bildschirm erscheint ein Angebot und bietet Mike einen Zaubertrank an. Es kostet nur 49 Cent. Mike kauft gleich vier Zaubertränke. Er möchte ja möglichst schnell Leore befreien.



Als Mike schon im 3. Level ist, wird Rutti von Dragori aus dem Hinterhalt schwer verletzt.

Auf dem Display öffnet sich ein Angebot: „Heilkräuter - mehr Gesundheit“. Mike will, dass Rutti schnell weiterkämpfen kann. Deshalb klickt er gleich zweimal auf „kaufen“ für 0,99 €.



Jedes folgende Level wird schwieriger.

Dragori wird immer wütender, da sich Rutti Leore nähert.

Eine neue Anzeige öffnet sich auf dem Handy und preist Schuhe zum Fliegen für 1,99 € an. Er ist so kurz davor, Leore zu retten! Kurz entschlossen kauft Mike auch die Schuhe und Rutti rettet Leore vor Dragori.

Vorsicht, Haken?!

1

Zwei Wochen später legen Mikes Eltern ihrem Sohn eine Rechnung von dem Spiel „Dragori“ vor.

-  a) Wie hoch fällt die Rechnung aus? Rechne in deinem Heft. Schätze zuerst und rechne dann nach. 
-  b) Mike bekommt im Monat 20 € Taschengeld. Wieviel hat er noch übrig, nachdem er bei seinen Eltern die Rechnung beglichen hat? Beachte: Er muss seinen Eltern auch noch 2,99 € vom letzten Einkauf zurückzahlen. 
-  c) Entspricht der Rechnungsbetrag der Höhe, die ihr erwartet habt beim Lesen der Geschichte? 
-  d) Mike ist geschockt, weil er diesen Preis nicht erwartet hat. Er hat doch ein kostenloses Spiel heruntergeladen. Erklärt: Was ist der Haken bei dem kostenlosen Spiel? Schreibt die Antwort in euer Heft. 



Was sind In-App-Käufe?



Kostenpflichtige Inhalte oder Dienste innerhalb einer App werden „In-App-Käufe“ genannt.
Beispiel: Zaubertrank, der mehr Kraft gibt

-  e) Habt ihr oder eure Freunde Erfahrungen mit „In-App-Käufen“ gemacht? 
-  f) Was könnt ihr tun, um euch vor versehentlichen „In-App-Käufen“ zu schützen? Sammelt Ideen. 



Vorsicht, Haken?!

Hilfekarte zu Aufgabe 1a

Nehme dir drei Stifte mit verschiedenen Farben.



- **Markiere mit Stift 1:**

- ↳ was Mike als erstes kauft
- ↳ wie viel es kostet
- ↳ wie oft er es kauft

- Schreibe die Rechnung mit Ergebnis auf.



- **Markiere mit Stift 2:**

- ↳ was Mike als nächstes kauft
- ↳ wie viel es kostet
- ↳ wie oft er es kauft

- Schreibe die Rechnung mit Ergebnis auf.



- **Markiere mit Stift 3:**

- ↳ was Mike als nächstes kauft
- ↳ wie viel es kostet
- ↳ wie oft er es kauft

Was kosten die drei In-App-Käufe zusammen? Schreibe deine Rechnung auf.



Bildnachweis: ©Chuchulko/stock.adobe.com, VectorTradition SM/stock.adobe.com, rudall30/stock.adobe.com, kasha_malasha/stock.adobe.com, meen_na/stock.adobe.com, Malchev/stock.adobe.com, vitaliyvill/stock.adobe.com